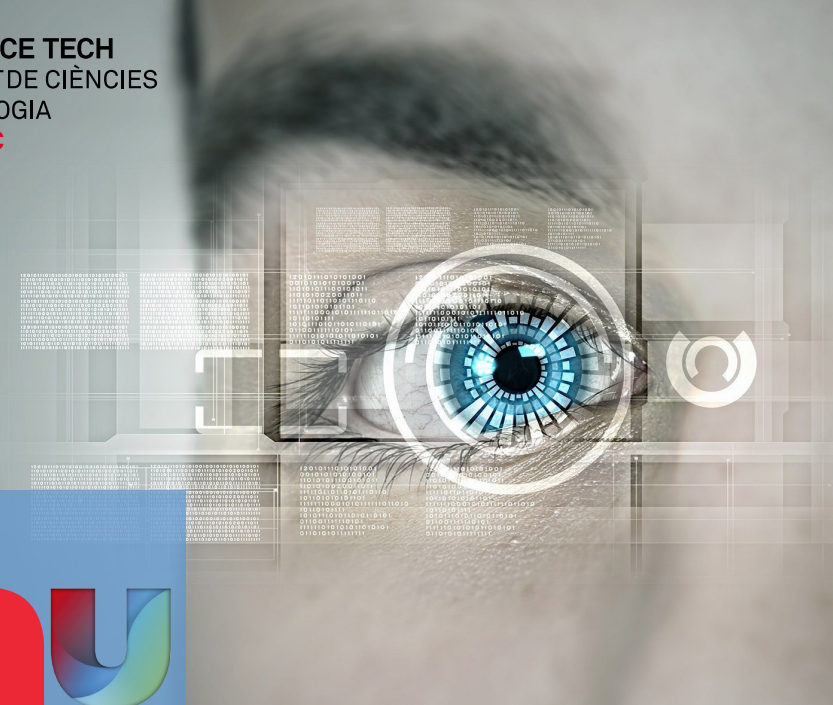




**U SCIENCE TECH**  
FACULTAT DE CIÈNCIES  
I TECNOLOGIA  
UVIC-UCC



# JORNADA de MULTIMÈDIA

#JMUVic

**5<sup>a</sup> edició**

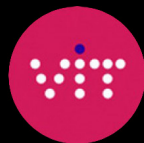
**Vic, 11 de maig de 2016**

**Matí, de 9 a 13**

**Tarda, de 16 a 19**

**Sala d'actes VIT**

C/ de la Llotja, s/n  
Recinte firal El Sucre  
08500 Vic



La 5a edició de la Jornada de Multimèdia coincideix novament amb una matinal dels Esmorzars Tecnològics organitzats per l'associació d'empresaris TIC Osona, amb la clara voluntat d'explorar noves vies de col·laboració entre la Universitat i les Empreses i Institucions, buscant el creixement conjunt i el diàleg permanent.

Matí, de 9 a 13

Matinal dels Esmorzars Tecnològics organitzats per l'associació TIC Osona

9:00 a 9:15 **Benvinguda i presentació**

A càrrec del President de TIC Osona, Albert Baucells i el Coordinador de la Jornada de Multimèdia 2016, Ramon Reig-Bolaño

9:15 a 10:15 **Quin impacte pot tenir a les empreses l'ús de software il·legal?**

Carlos Pérez, soci de ECIJA, firma legal responsable de BSA- the Software Alliance a Espanya

Esmorzar i networking

11:00 a 13:00 **Seminari obert: Màster Universitari Apps&Games**

Col·loqui al voltant del Màster Universitari Apps&Games amb projectes multidisciplinaris vinculats a empreses; participació del Grup de Recerca Tractament de Dades i Senyals, professors del Màster i empreses interessades. (cal registre previ - ramon.reig@uvic.cat)

Tarda, de 16 a 19

16:00 a 16:15 **Màster Universitari Apps&Games, 3a edició**

Cristina Borralleras i Ramon Reig, Coordinadors del Màster  
Presentació del nou enfoc de la 3a edició, orientat a Projectes in-company desenvolupats per equips multidisciplinaris.

16:15 a 16:30 **Pàgina web del Grau en Multimèdia**

Helena Casas, consultora i professora de Marketing Digital de l'àrea Multimèdia

16:30 a 17:30 **Broomx Technologies: més enllà dels dispositius de realitat virtual, el primer player d'experiències immersives 360° en espais reals**

Ignasi Capellà, Cap de comunicació presenta el 1r reproductor/projector compacte per a la visualització de contingut immersiu 360° en espais reals sense necessitat d'ulleres VR.

17:30-18:30 **Eye tracker, aplicacions i casos d'estudi**

Andreu Oliver, Director de la divisió d'Eye Tracking i consultoria d'Alt64 ens il·lustrarà sobre els diferents tipus d'EyeTrackers, les seves aplicacions i ens mostraran alguns casos d'estudi.

Piscolabis i networking

(totes les sessions són gratuïtes i de lliure accés)

Sessió Nocturna #UVicTuits & Magic a partir de les 20:00